



## Светлячок: Пираты и Охотники за головами

### Дополнение



Дополнение вводит в игру взаимодействие между игроками в виде пиратских нападений на корабли, а также охоты за разыскиваемыми преступниками.



Новые карты пиратских Контрактов. Контракты позволяют атаковать корабли других игроков, красть грузы, беглецов и неактивные Контракты.



Карты розыска преступников. Позволяют сдавать разыскиваемых персонажей властям за плату.



Новый корабль – грузовой S.S. Walden.

Корабль, везущий арестованного, разрешается атаковать по обычным правилам (Абордаж + Разборка) с целью кражи арестованного. В случае неудачи применяются условия, перечисленные на карте Bounty.

Арестованного можно освободить, приняв в свою команду (бесплатно), или уволив обратно на его родную планету. При нападении Пожирателей в случае гибели команды или пассажиров арестованный гибнет вместе с ними.

### Розыск по профессиям

Иногда на карте Bounty указан не конкретный персонаж, а род занятий (enforcers, bandits, scappers, и т.п.). В таком случае можно арестовывать любого персонажа этой профессии. По одному такому контракту можно арестовывать несколько персонажей, и перевозить их всех вместе, получая награду за каждого. Их точно так же можно похищать, нападая на корабль, их перевозящий.

### Новая профессия: законник

Законники нанимаются бесплатно и не получают доли с прибыли. Законники не выполняют нелегальных контрактов, и во время их выполнения остаются на борту. Законники получают бонусы за доставку разыскиваемых беглецов.

способами. Арест персонажа считается действием  
Выполнения контракта.

### **Беглец находится в команде соперника**

Нужно нагнать корабль и пройти тест на Абордаж. После этого нужно пройти Разборку по обычным правилам. В случае удачи беглец переходит к вам.

### **Беглец находится в колоде торгового порта одной из планет**

Пройдите тест на Разборку – вся ваша команда против одинокого беглеца. Выбирается лучший из его навыков, кубик за него кидает игрок справа.

### **Беглец находится в вашей команде**

Вы можете арестовать беглеца из вашей команды без всяких Разборок. При этом обижаются все члены команды, кроме Капитана. Чтобы не обижать команду, можно уволить беглеца, и арестовать его из стопки сброса торговой планеты.

### **После ареста**

Арестовав беглеца, возьмите его карту, положите её рядом со своим кораблём, а сверху положите карту Bounty. Эта карта не увеличивает лимит активных Контрактов. Беглец не считается членом экипажа, не участвует в выполнении работ, не занимает места и не кидает броски Розыска.

### **Кража арестованных**







Новый корабль - перехватчик Interceptor.

У обеих кораблей свои двигатели, которые нельзя менять.

### **Абордаж и Разборки**

Чтобы выполнить Пиратский контракт или поймать разыскиваемого преступника, необходимо взять корабль соперника на Абордаж, после чего устроить там Разборку.

Для взятия на Абордаж нужно пройти тест на  6 или  6, по выбору атакующего.

В случае успеха проходит тест Разборки [Showdown], для которого каждая из сторон выбирает умение, какое ей больше нравится (умения двух сторон не обязаны совпадать). Одна сторона может проходить тест на , в то время, как другая – на .

Обе стороны бросают кубики, суммируют все значки умений, и побеждает тот, у кого итог получился больше. В случае ничьей побеждает защищающийся. Потери в случае проигрыша нападавшего указываются на карточках Контрактов и разыскиваемых преступников.

## Пиратские контракты

Для нападения на чужой корабль у вас на руках должен быть контракт на Пиратство (или на корабле должен быть разыскиваемый преступник, см. "Охота за головами"). Активируйте его, как обычный контракт. Помните, что у вас должно быть не более трёх активных контрактов в каждый момент времени.

Сначала нужно пройти проверку на Абордаж, а в случае успеха – на Разборку. При неудаче контракт остаётся у вас, и вы можете попробовать заново на следующем ходу.

Пиратские работы считаются морально субъективными. Если капитан атакуемого корабля морален, тогда такой контракт считается аморальным (при выполнении аморального контракта все моральные члены экипажа обижаются). И наоборот – нападение на корабль капитана, не являющегося моральным, считается моральным контрактом.

### Завершение пиратского контракта

Некоторые контракты позволяют вам красть у игроков их неактивные контракты, другие – товары.

Товары – это Груз, Контрабанда, Топливо и Запчасти. Пассажиры и Беглецы – это не товары.

Красть товаров можно столько, сколько у вас свободно места в трюме. Правда, свои товары можно в любой

момент выбрасывать в космос. Пассажиров и Беглецов в космос выбрасывать нельзя.

Красть товары, хранящиеся в тайнике нельзя – у пирата нет времени шарить по всем потайным местам. Игрок в любой момент перед началом Абордажа может переместить свои товары в корабле, как ему удобно.

После кражи Контрактов нужно сбросить лишние контракты со своей руки, чтобы их количество не превышало трёх.

## Охота за головами

Охота на разыскиваемых преступников (Bounty) – это особый тип контрактов, которые доступны всем игрокам одновременно. Чтобы выполнить этот контракт, нужно найти указанного на карте персонажа, арестовать его и доставить на планету назначения.

В начале игры из колоды Bounty раскрываются три карты. В колоде содержатся все персонажи, помеченные значком "Ордера". После поимки одного из преступников выкладывается новая карта. Каждый раз, когда выходит карта "Крейсер Альянса", три карты Bounty отправляются под низ колоды, и выходят три новые.

На карте указано, в какой колоде находится карта персонажа (last seen), как его арестовать (разборка идёт по тем же правилам, что и после Абордажа), и на какую планету доставить, чтобы получить награду. Найти и арестовать персонажа на карте Bounty можно тремя